

**Автономная некоммерческая организация
«Центр инновационных ресурсов»
Autonomous non-profit organization «Innovative Resources Centre»**



**Всероссийский дистанционный
образовательный квест
«Время приключений – 2019»**

(для учащихся 1-4 классов)



Здравствуйте, мальчики, девочки и уважаемые взрослые!

Меня зовут Артем. Я очень рад нашей встрече! Предлагаю вам, друзья, принять участие в увлекательном образовательном квесте.

Квест - это игра-приключение, где мы будем переходить от одного интересного задания к другому.

Игра разделена на этапы.

ЭТАП 1. ИСТОРИИ СТАРОГО ПИРАТА

ЭТАП 2. ПОДГОТОВКА К ПУТЕШЕСТВИЮ

ЭТАП 3. ПУТЕШЕСТВИЕ В БЕЗБРЕЖНОМ ОКЕАНЕ

ЭТАП 4. ТАИНСТВЕННЫЙ ОСТРОВ

ЭТАП 5. В ПОИСКАХ СОКРОВИЩ

ЭТАП 6. КЛАД

Выполнив все задания квеста, вы сможете раскрасить *свой рисунок*. Для этого вам понадобятся цветные карандаши, фломастеры или краски.

В конце каждого задания есть варианты ответов. Выбрав правильный ответ, вы узнаете цвет для раскрашивания фрагмента рисунка.

На раскраске имеются *цифры*. *Это номера заданий*.

Раскрасьте фрагменты, обозначенные цифрами, соответствующим цветом.

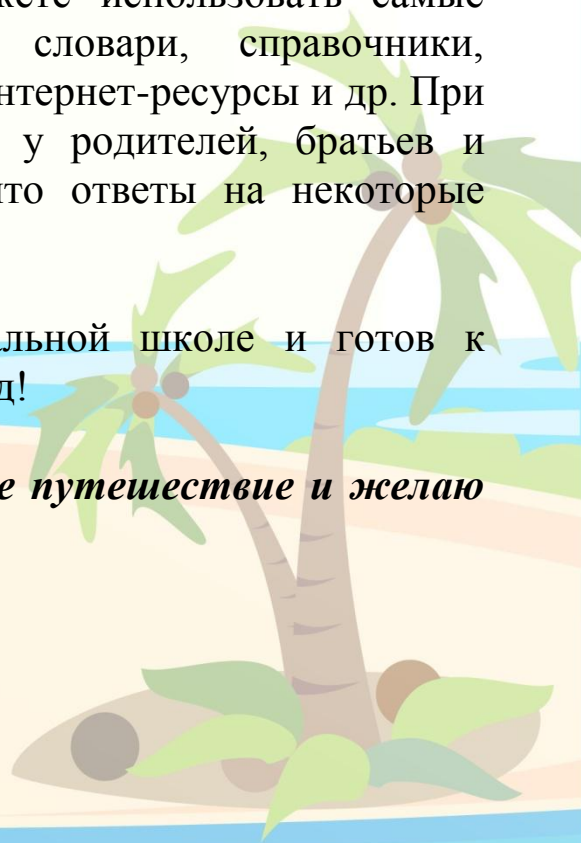
Элементы без цифр можно раскрасить по своему желанию.

В результате у вас получится яркий рисунок с изображением меня и моих друзей.

При поиске правильных ответов вы можете использовать самые разные источники информации: учебники, словари, справочники, художественную литературу, журналы, газеты, Интернет-ресурсы и др. При необходимости вы можете попросить помощи у родителей, братьев и сестер, друзей и подруг. Вполне возможно, что ответы на некоторые вопросы вы знаете.

Дорогой друг! Если ты учишься в начальной школе и готов к приключениям и новым открытиям, тогда - вперед!

Итак, я приглашаю тебя в увлекательное путешествие и желаю успехов тебе и твоим друзьям!

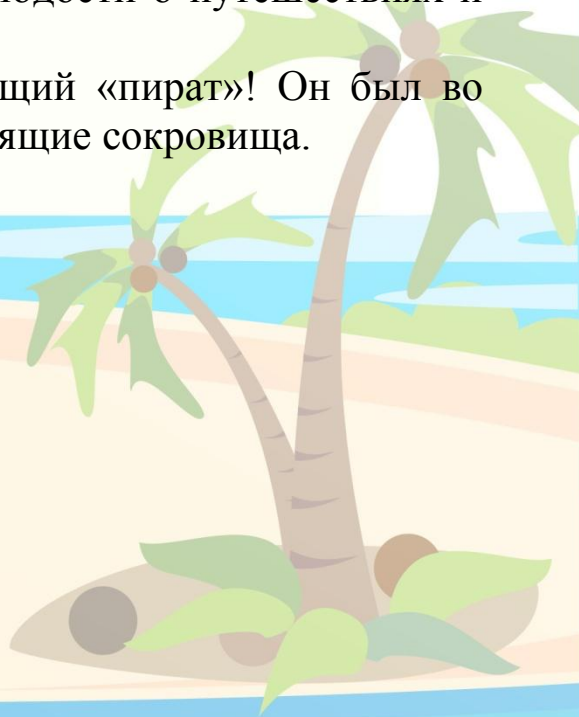


ЭТАП 1. ИСТОРИИ СТАРОГО ПИРАТА



Однажды мы с дедушкой пошли в гости к его другу. Друг дедушки оказался очень интересным веселым старичком. Он пил горячий кофе и рассказывал ужасно интересные истории его молодости о путешествиях и приключениях.

Оказалось, что друг дедушки самый настоящий «пират»! Он был во многих странах и привез из них сувениры и настоящие сокровища.



Задание 1.



Посмотри на карту. В каких странах побывал «пират»?



1. Россия
2. Египет
3. США
4. Мексика



- БЕЛЫЙ

1. СССР
2. Египет
3. Мексика
4. Канада



- ГОЛУБОЙ

Задание 2.



Ответь на вопросы пирата. (ПРАВДА ИЛИ ЛОЖЬ)

1. Бартоломью Робертс по прозвищу Черное сердце считается очень успешным пиратом. Под его командованием было захвачено более 400 кораблей.
2. Глазная повязка является самой узнаваемой особенностью пирата. Ее носили, чтобы держать один глаз в темноте. Это необходимо, чтобы, спускаясь в темноту трюма, сразу хорошо видеть, а не привыкать несколько минут к сумраку.
3. Все пираты бороздили моря под флагом «Веселый Роджер». Флаг имел черный фон с изображением черепа и костей.

1. ЛОЖЬ
2. ПРАВДА
3. ПРАВДА



- ГОЛУБОЙ

4. ПРАВДА
5. ПРАВДА
6. ПРАВДА



- ЖЕЛТЫЙ

1. ЛОЖЬ
2. ЛОЖЬ
3. ЛОЖЬ



- ФИОЛЕТОВЫЙ

1. ПРАВДА
2. ПРАВДА
3. ЛОЖЬ



- ОРАНЖЕВЫЙ

Задание 3.



Расставь названия судов по старшинству
(от самого древнего к современному).

- 1. пароход
- 2. драккар
- 3. экраноплан
- 4. каравелла



Какое из них самое скоростное?

- 1. экраноплан
- 2. пароход
- 3. каравелла
- 4. драккар

Самый скоростной – пароход.



- 1. драккар
- 2. каравелла
- 3. пароход
- 4. экраноплан

Самый скоростной - экраноплан.



«Старый пират» давно так весело не общался. В благодарность за хорошее настроение он подарил нам карту с изображением острова, на котором спрятаны сокровища.

Решено! Мы отправляемся на поиски пиратских сокровищ!

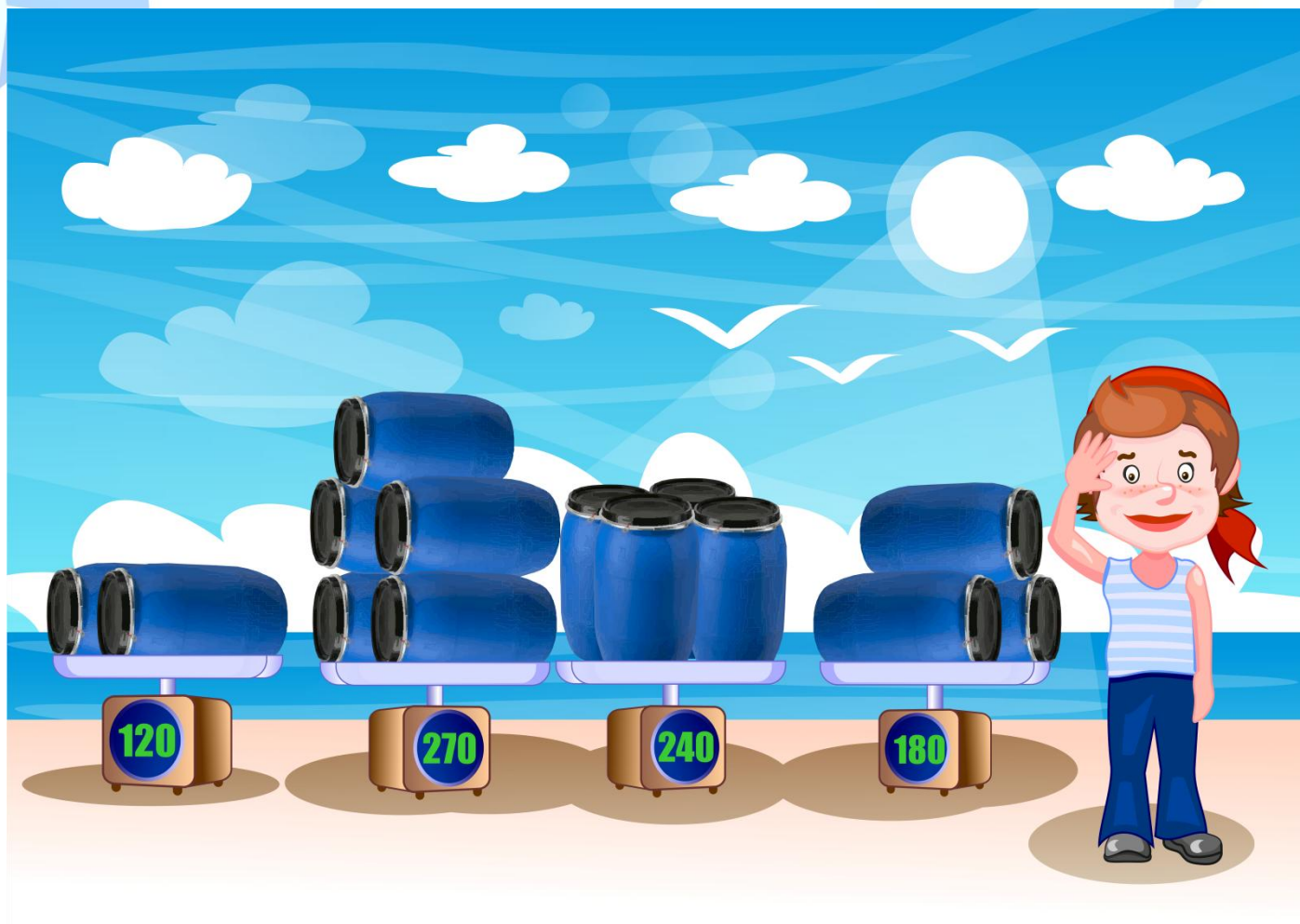
ЭТАП 2. ПОДГОТОВКА К ПУТЕШЕСТВИЮ

Задание 4.

Для длительного путешествия нам необходимо тщательно подготовиться. В морском плавании очень важно иметь запасы чистой пресной воды.



В каждой из бочек воды налито поровну. Какие весы неисправны?



ПЕРВЫЕ	 - ЖЕЛТЫЙ	ВТОРЫЕ	 - ОРАНЖЕВЫЙ
ТРЕТЬИ	 - ЗЕЛЁНЫЙ	ЧЕТВЕРТЫЕ	 - КРАСНЫЙ

Задание 5.

Для навигации в открытом океане сейчас используют систему искусственных спутников Земли. А в прошлом мореплаватели ориентировались благодаря звездному небу и различным механическим приборам, таким как секстант и компас.



Из чего сделана стрелка компаса?



ПЛАСТИК  - КРАСНЫЙ	ОКРАШЕННОЕ СТЕКЛО  - ОРАНЖЕВЫЙ
ПРОМАСЛЕННОЕ ДЕРЕВО  - ЗЕЛЁНЫЙ	НАМАГНИЧЕННЫЙ МЕТАЛЛ  - ЖЕЛТЫЙ

Задание 6.

У настоящего корабля всегда есть капитан. А так как мы отправляемся за пиратскими сокровищами, то и у нашего капитана должен быть соответствующий пиратским традициям верный друг и питомец.



Вспомни таблицу умножения, она поможет тебе узнать, кто питомец капитана корабля

9	25	9	8	10	16	15
---	----	---	---	----	----	----

	2	3	4	5
2	3	Е	У	Г
3	Б	П	И	Й
4	У	О	А	Б
5	Г	Й	Ч	О

СОБАКА	 - ОРАНЖЕВЫЙ	ПОПУГАЙ	 - ЗЕЛЁНЫЙ
ВОРОБЕЙ	 - КОРИЧНЕВЫЙ	БЕГЕМОТ	 - ФИОЛЕТОВЫЙ

ЭТАП 3. ПУТЕШЕСТВИЕ В БЕЗБРЕЖНОМ ОКЕАНЕ

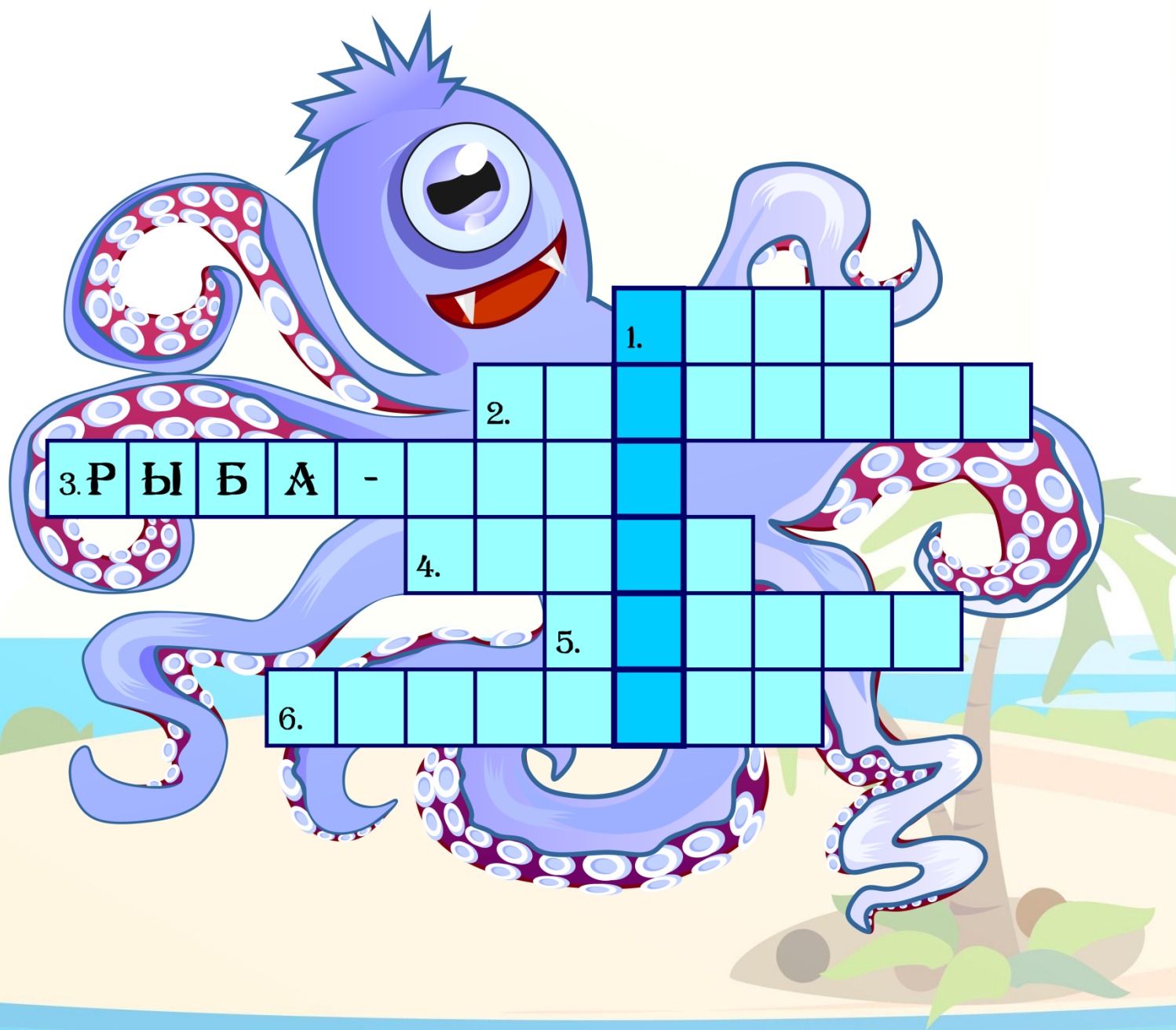


Говорят, что моря и океаны исследованы даже меньше, чем поверхность Луны. В глубине морских вод живут таинственные обитатели: огромные кальмары, страшные рыбы-удильщики, гигантские медузы и многие другие странные существа.

Задание 7.

На наше судно напало легендарное мифическое чудовище. Назови его по имени, и оно больше не побеспокоит корабль.

? Чтобы узнать его имя, разгадай кроссворд о морских обитателях (ответ будет в выделенных ячейках).



1) Силуэт какого животного на картинке?



2) И на суше, и в воде —
Носит дом с собой везде.
Путешествует без страха
В этом доме...

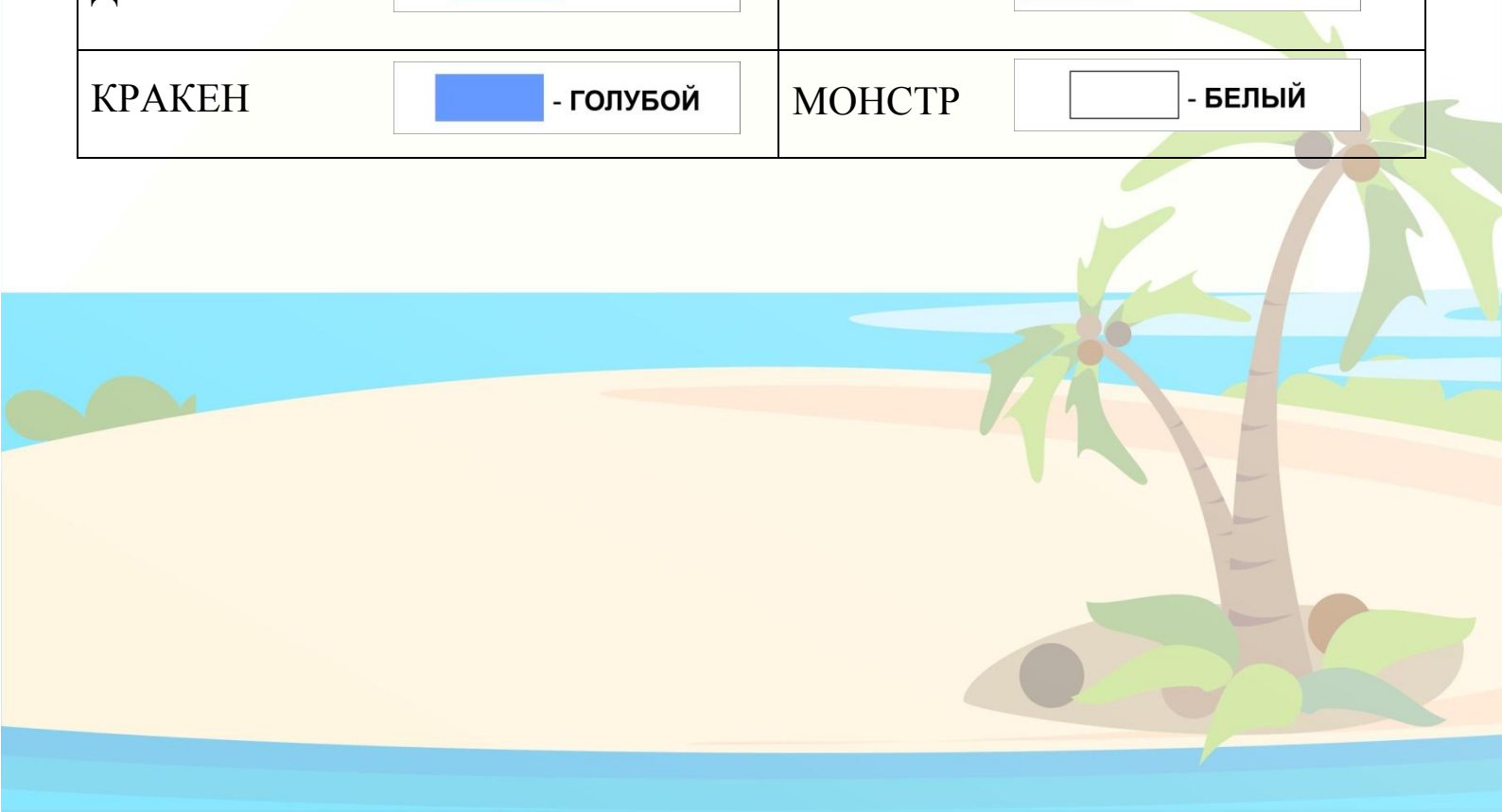
3) Самая большая костная рыба в океане.

4) Над волной она летает,
Рыбу из воды хватает,
Провожает корабли
И встречает близ земли

5) Балерина под волнами
Танец медленный ведет.
Грация и прозрачна, только помни:
Встреча с ней
Для тебя, мой друг, опасна.
Жалит как оса морей!

6) Это животное имеет 3 сердца, голубую кровь и является самым умным среди беспозвоночных. Кто это?

ДРАКОН	 - СИНИЙ	ХИМЕРА	 - ФИОЛЕТОВЫЙ
КРАКЕН	 - ГОЛУБОЙ	МОНСТР	 - БЕЛЫЙ



Задание 8.

Мы оказались не единственными охотниками за пиратскими сокровищами. Добывать клады нелегкое дело!

? Приготовься к участию в «морском бое». Сделай выстрелы по данным координатам и узнаешь исход битвы и название нашего корабля.

В-3 Е-4 Ж-2 Ж-3 В-9 Б-5

	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И
1	В	И			Р					
2								Б		
3			П					Е		
4					В	О				
5	К	А			И			О		
6		Т								
7										
8		О						Г	А	
9		Л	Д	Ж						
10										Я

ПОРАЖЕНИЕ



- ЖЕЛТЫЙ

НИЧЬЯ



- ГОЛУБОЙ

ПОБЕДА



- ЗЕЛЁНЫЙ

ДРУЖБА





- ФИОЛЕТОВЫЙ

Задание 9.

- На горизонте видно землю!
Это архипелаг диких островов. Но к какому острову нам нужно причалить?!

? Выбери остров, очертания которого изображены на карте пирата (карту тебе подарил «старый пират» в конце 1 этапа).



3 И 5	 - ФИОЛЕТОВЫЙ	1	 - ЖЕЛТЫЙ
4	 - ГОЛУБОЙ	2	 - ОРАНЖЕВЫЙ

ЭТАП 4. ТАИНСТВЕННЫЙ ОСТРОВ

- Тропический остров оказался обитаемым. На нем живут племена туземцев.

Задание 10.

Карта указывала лишь остров. Дальнейшую дорогу к кладу необходимо узнать у вождя племени златовласых туземцев с синими и зелеными перьями, которые ловят медуз.

Племена туземцев живут мирно, они не делят остров.

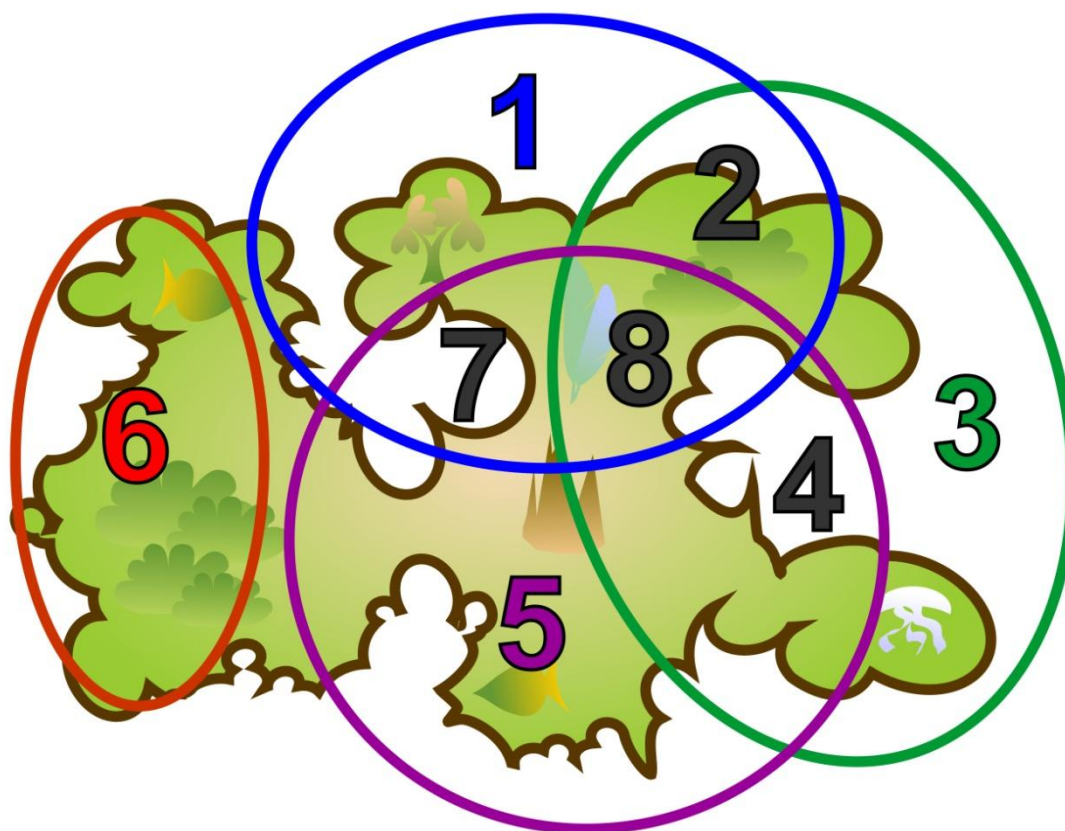
? В какой части (зоне) острова живет это племя туземцев?

Зона 1 – туземцы носят синие и зеленые перья


Зона 3 – туземцы ловят медуз

Зона 5 – златовласые туземцы

Зона 6 – туземцы ловят рыбу



ОНИ ЖИВУТ В ЗОНЕ 3 И 5

 - ЗЕЛЁНЫЙ

ОНИ ЖИВУТ В ЗОНЕ 4

 - ГОЛУБОЙ

ОНИ ЖИВУТ В ЗОНЕ 6

 - КОРИЧНЕВЫЙ

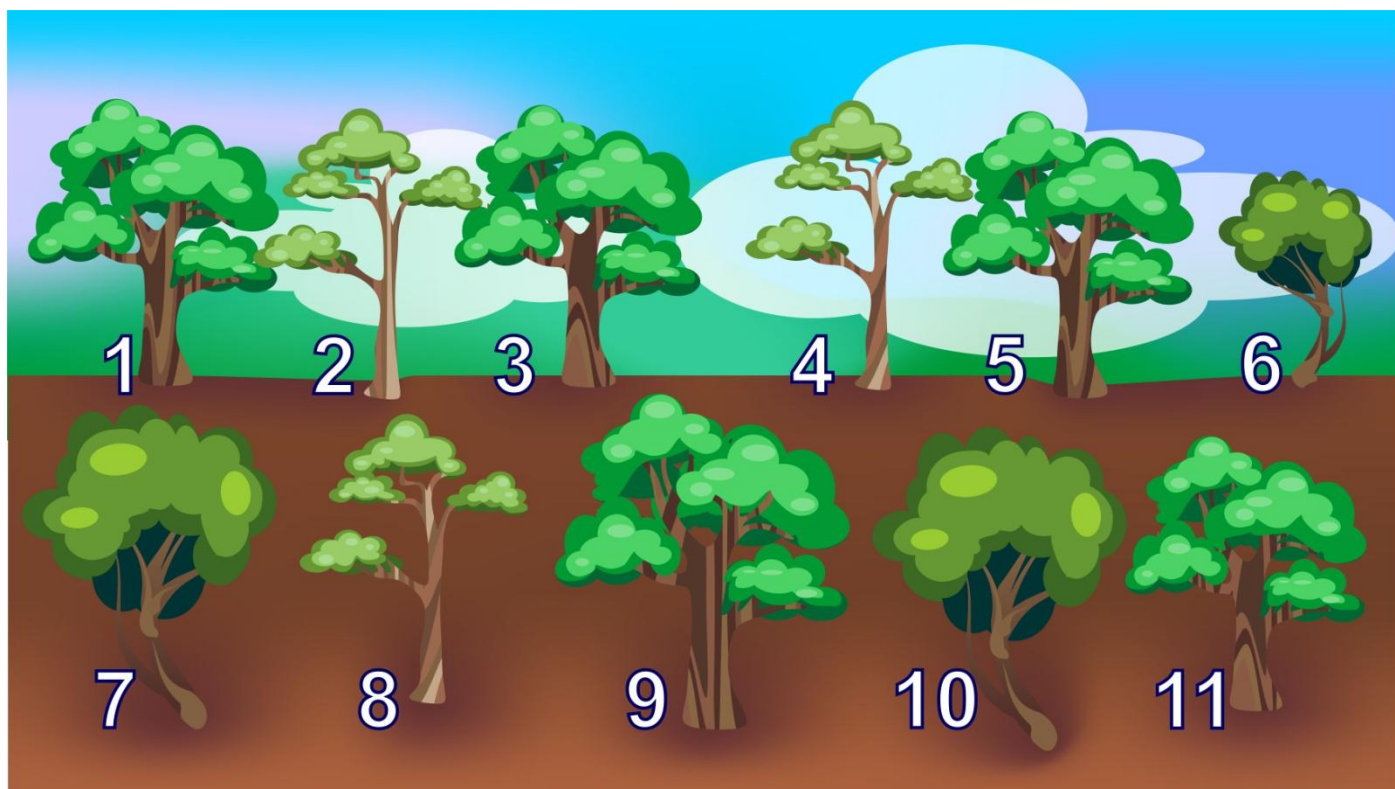
ОНИ ЖИВУТ В ЗОНЕ 8

 - СИНИЙ

Задание 11.

Хитрый колдун из племени туземцев не желает, чтоб мы завладели ценным кладом. Он заколдовал всех членов команды.

? Найди повторяющиеся деревья. Это заколдованные члены команды.



1 И 5

4 И 8

7 И 10



- ЗЕЛЁНЫЙ

1 И 3

2 И 4

7 И 10



- ЖЕЛТЫЙ

Задание 12.

Чтобы освободить команду, нужно произнести заклинание.

? Расставь картинки в той последовательности, в которой происходило превращение шкипера Васи из мальчика в гоблина, и ты узнаешь заклинание.



ОР



МЕ



ИУ



Т



З



АМ



ФОЗ

МЕОРУТЗАМФОЗ



- ЗЕЛЁНЫЙ

ЗАМФОЗМЕИУТОР



- КОРИЧНЕВЫЙ

МЕТАМОРФОЗИУЗ



- ЖЕЛТЫЙ

Задание 13.

Правила этикета туземцев гласят: «Обращаться к вождю племени можно только по имени».

 Расставь фрагменты так, чтобы получилась картинка, и ты прочитаешь имя вождя сверху вниз.

	З
	И
	И
	УМ
	АН
	Д

ДИИУМАНЗ

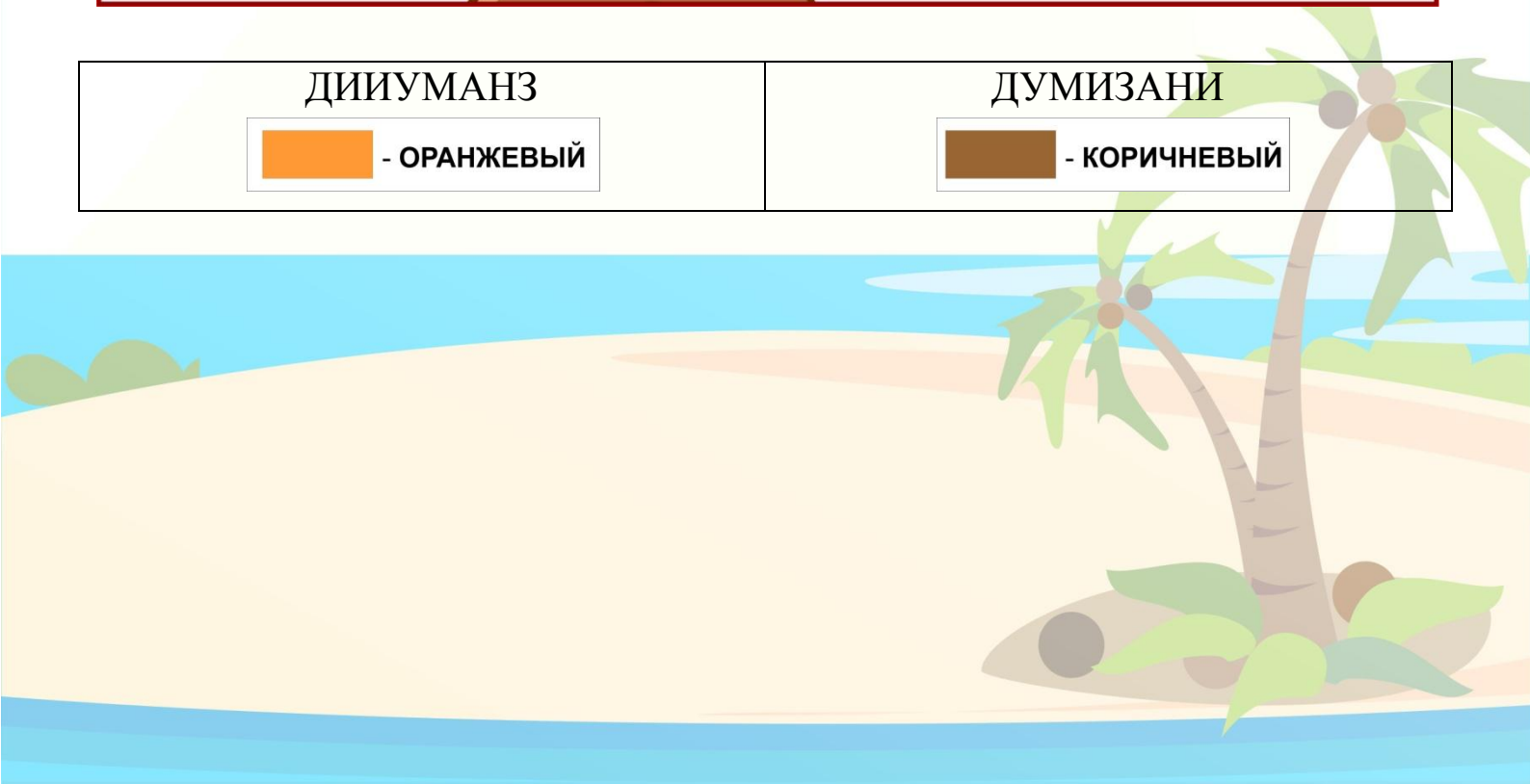


- ОРАНЖЕВЫЙ

ДУМИЗАНИ



- КОРИЧНЕВЫЙ



ЭТАП 5. В ПОИСКАХ СОКРОВИЩ

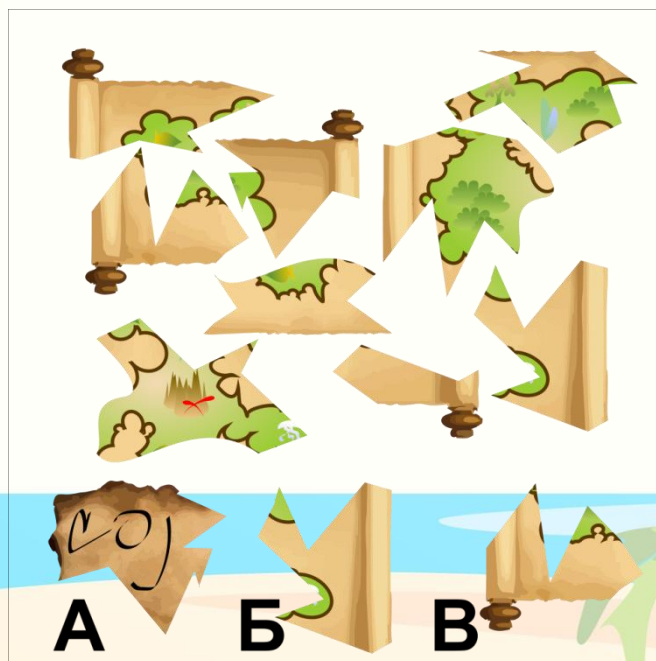


Задание 14.

Ура! Вождь племени оказался очень гостеприимным. Он показал нам свою деревню, угостил медузовым супом и дал отдохнуть. Мы рассказали ему о своих приключениях. Вождь согласился помочь в поисках сокровищ, но хитрый колдун племени опять вмешался. Карта оказалась разорвана и перемешана с другими документами.



Собери фрагменты карты. Какой фрагмент оказался лишним?



А -  - ФИОЛЕТОВЫЙ

Б -  - СИНИЙ

В -  - БЕЛЫЙ

Задание 15.



Разгадай анаграммы. Какое слово лишнее?
Именно там нужно искать сокровища.

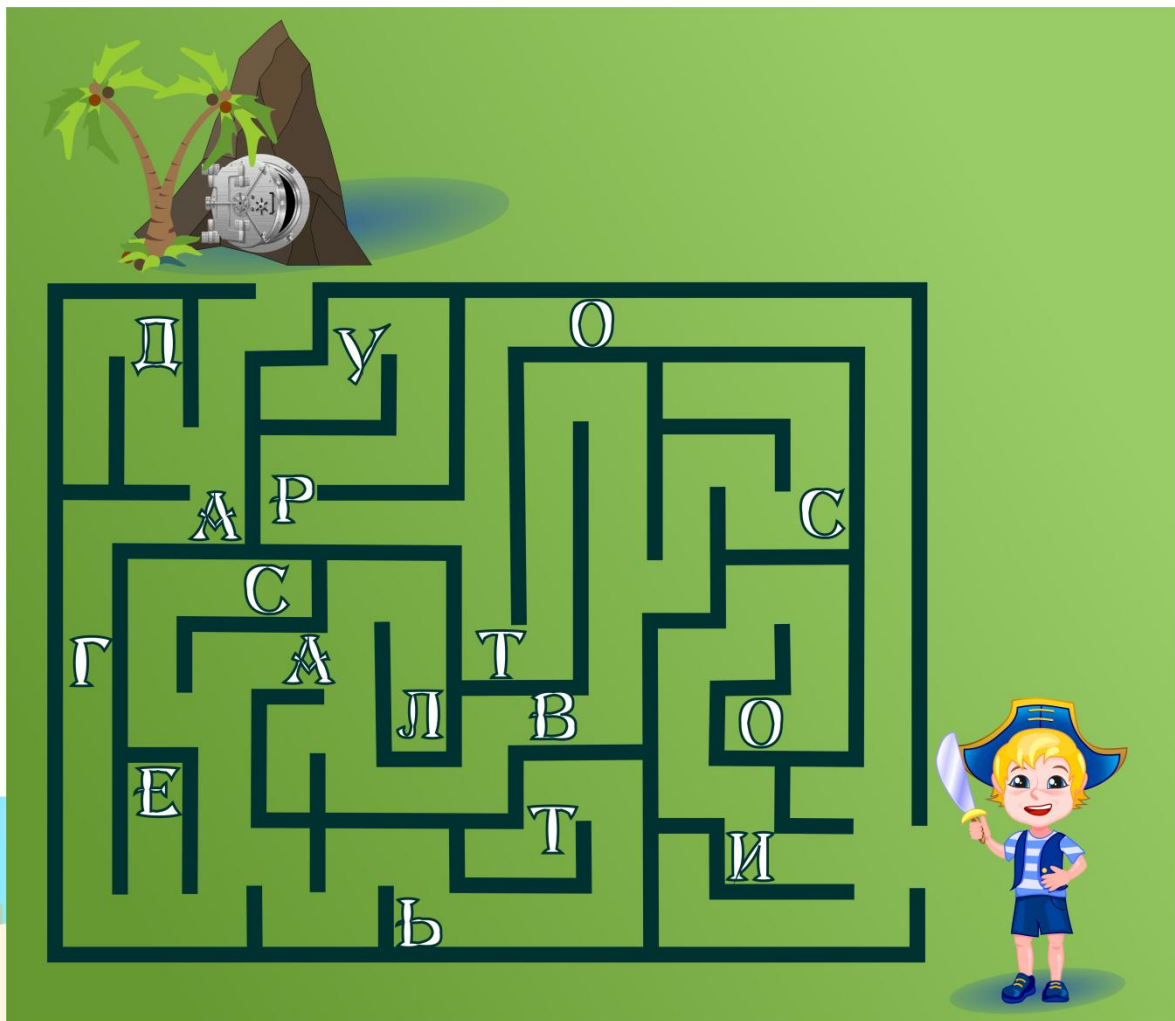
КЕАР	 - БЕЛЫЙ	ЛАКАС	 - ГОЛУБОЙ
ПУДР	 - ОРАНЖЕВЫЙ	ОРОЗЕ	 - СИНИЙ



Задание 16.

Дорога до клада трудна и извилиста.




Пройди лабиринт. На верном пути ты найдешь буквы и узнаешь, какое качество характера должно быть у настоящего искателя приключений.

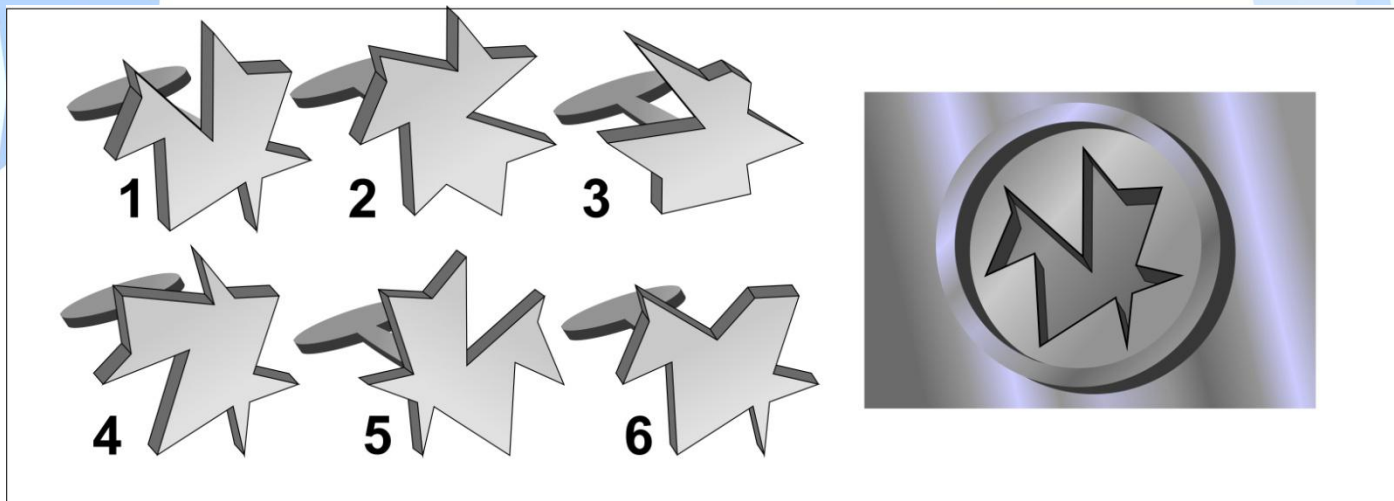


УПОРСТВО	 - ЗЕЛЁНЫЙ	ОТВАГА	 - ГОЛУБОЙ
----------	---	--------	---

Задание 17.

Вход в грот закрывает хитрый засов.

 Подбери ключ (является зеркальным отражением фигуры на замке), который его откроет.



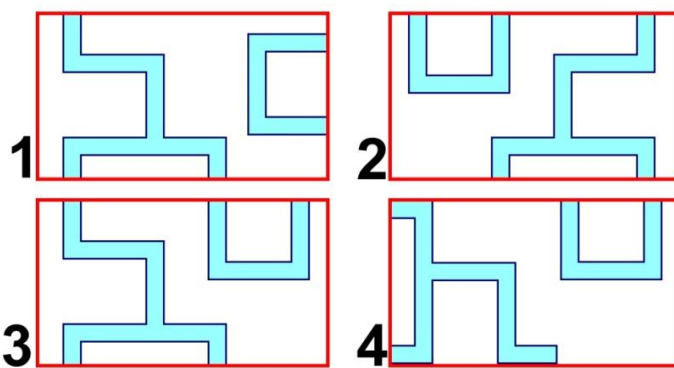
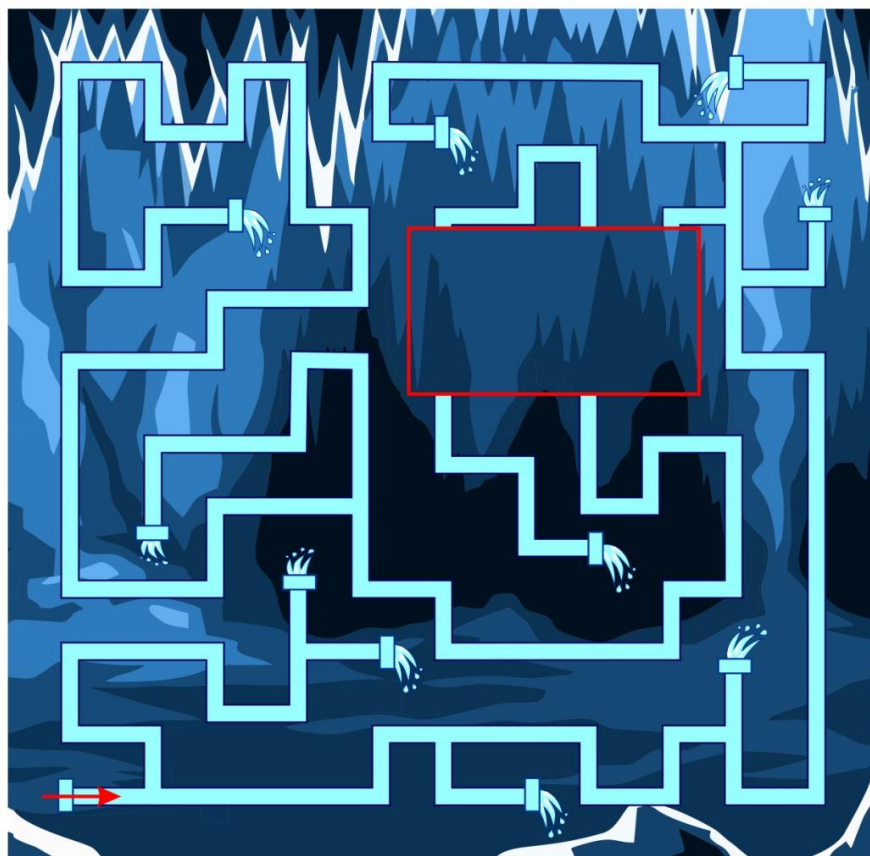
1.  - КРАСНЫЙ	4.  - ФИОЛЕТОВЫЙ
2.  - ЗЕЛЁНЫЙ	5.  - СИНИЙ
3.  - ОРАНЖЕВЫЙ	6.  - КОРИЧНЕВЫЙ





ЭТАП 6. КЛАД

Задание 18.

Чтоб добраться до сундука с сокровищами, нужно попасть в затопленный грот. Для осушения грота необходимо восстановить трубопровод.

 Подбери подходящий фрагмент для ремонта системы осушения.



1.  - КРАСНЫЙ	3.  - ЖЕЛТЫЙ
2.  - ФИОЛЕТОВЫЙ	4.  - ОРАНЖЕВЫЙ

Задание 19.

Наконец! Перед нами огромный сундук с самыми разными сокровищами! На нем кодовый замок.



Чтоб его открыть, ответь на вопросы.

1) Сколько ног у осьминога?

2)

4	9	2
?	5	7
8	1	6

3) Сколько лепестков у анютиных глазок (виолы)?

8, 3, 5



- СИНИЙ

8, 5, 6



- КРАСНЫЙ



Задание 20.





Ура-а-а! Сокровища наши! Здесь и сообразительность, и храбрость, и фантазия, и знания, и, конечно, золотые монеты.

Золотые монеты нужно поделить между членами команды.

Но вот неприятность, среди мешков с золотом есть один с фальшивыми монетами. Он тяжелее остальных. Монеты упакованы в 27 мешков. В гроте имеются чашечные весы без гирь.

? Какое минимальное количество взвешиваний необходимо провести, чтобы определить фальшивку.



3	 - КРАСНЫЙ	2	 - ОРАНЖЕВЫЙ
9	 - ЖЕЛТЫЙ	4	 - ФИОЛЕТОВЫЙ



Дорогой друг, наше путешествие подошло к концу.
Встретимся в следующем году.

Приключения ждут нас!